Programmeerproject 2:

Verslag: Fase 1

Maxim Brabants

0576581

Maxim.Lino.Brabants@vub.be

Academiejaar 2021-2022



Inhoudsopgave

[1 Beschrijving ADTs 3](#_Toc88924593)

[1.1.1 Positie 3](#_Toc88924594)

[2 Afhankelijkheidsdiagram 3](#_Toc88924595)

[3 Werktijd 3](#_Toc88924596)

# Beschrijving ADTs

### Trein-ADT

Dit type maak ik aan zodat ik later in mijn programma op elk gewenst moment alle treinen die op het spoor aanwezig zijn ter beschikking heb in de vorm van verpakte objectjes waarbij elk objectje van dit type beschikt over zijn unieke identificatienummer, de huidige richting naar waar de trein rijdt, het segment waarin hij start en ten slotte de momentele snelheid die de trein aanneemt. Daarbij zijn er ook nog twee belangrijke operaties die nodig zijn.

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | Signatuur |
| maak-trein | (symbol symbol symbol → Trein) |
| huidige-snelheid | → number) |
| verander-snelheid! | (number → ) |

* Om een instantie te kunnen maken van dit type dient een uniek identificatienummer, de richting en het startsegment meegegeven te worden.
* Om de huidige snelheid van de trein weer te geven maak ik een operatie die de procedure van interface.rkt oproept om de snelheid van de locomotief op te vragen
* Analoog aan verander-snelheid! roepen we de operatie op de interface.rkt om de snelheid van de huidige trein te veranderen naar een nieuwe snelheid.

### Wissel-ADT

# Afhankelijkheidsdiagram

Er zijn bepaalde types die niet correct gaan kunnen werken zonder het bestaan van andere. Er is dus een bepaalde afhankelijkheid die dient gerespecteerd te worden om een goede werking van het gehele programma te kunnen garanderen.

# Werktijd

Een overzicht van de uitgevoerde taken per week :

|  |  |
| --- | --- |
| Week | Taak |
| Fase 1 | |